1. JAVA merupakan bahasa pemrogramman yang bebasis kepada object dan class, yang dapat dijalankan di berbagai macam device.
2. Adalah metode pemrograman yang bersifat data dan object, yang setiap objeknya memiliki atribut dan behavior yang unik yang dikelompokan berdasarkan class.
3. Class merupakan definisi struktur data dari object yang memiliki attribute dan behavior.

Object merupakan sesuatu yang terdiri dari attribute dan behavior yang memiliki identitas.

1. **Method** adalah sebuah urutan logika.  
   **Properties** adalah data-data yang terdapat di dalam sebuah class dan datanya berupa behavior  
   **Event** adalah element yang dapat memberikan action dari user, seperti mouse click yang berfungsi mennjalankan sesuatu.
2. Jika JKT 48 adalah objek makan Methodnya adalah urutan lagu yang akan mereka nyanyikan, Properties adalah setiap anggota JKT 48 dan Event adalah interaksi antara personil JKT 48 dan penontonnya.
3. Java akan mengeksekusi kode yang ada di dalam method main( ).
4. **JVM** adalah Java Virtual Machine yang berfungsi untuk mengeksekusi program.
5. **Constructor** adalah method yang digunakan untuk inisialisasi object.  
   **Modifier** adalah keyword di java yang digunakan untuk memodifikasi sebuah variable atau method.
6. **Encapsulation** adalah methode untuk membungkus data atau variable dan method dan membuatnya menjadi satu kesatuan.  
   **Polymorphism** adalah konsep dimana kita dapat melakukan sebuah tindakan dengan cara yang berbeda.  
   **Inhertitence** adalah pewarisan properties dan behavior dari parent object ke object penerusnya.  
   **Abtraction** adalah method yang tidak memiliki body, digunakan untuk memudahkan pemanggilan sebuah method.
7. **Instansiasi** adalah sebuah cara untuk membuat object dari sebuah class.  
   Misalnya  
   public class scanner( ){

}

scanner scan = new scanner( );

1. Inheritance adalah konsep pewarisan dimana sebuah class dapat menurunkan property dan method kepada class lainnya.
2. 1. Mencetak ouput berupa string   
     
   public class string ( ) {

Public static void main [String args] {

String a = “asik”;

System.out.println( a ) }

2. cetak perulangan 1 sampai 10

public class perulangan {

public static void main(String[] args) {

for(int i=0; i<=10; i++) {

System.out.println(i);

}

}

}

3. class untuk fungsi switch

public class switchcase {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

String lampu = "Kuning";

switch(lampu) {

case "Merah":

System.out.println("berhenti");

break;

case "Kuning":

System.out.println("Hati-Hati");

break;

case "Hijau":

System.out.println("Jalan");

break;

}

}

}

4. class untuk penjumlahan

public class penjumlahan {

public static void main(String[] args) {

int a = 10, b = 20,c;

c = a+b;

System.out.println ( c );

}

}

5. Class penggunaan if

public class contohif {

public static void main(String[] args) {

int x = 10;

int y = 5;

if (x > y) {

System.out.println("x lebih besar daripada y");

}

}

}

1. Adalah mekanisme Java untuk menghapus objek dari memori tanpa dideklarasikan, berfungsi untuk menghemat penggunaan memori.
2. MVC adalah Model View Controller adalah metode untuk mengkelompokan setiap class, class yang di gunakan untuk presentasi data dimasukan ke Model, class yang berfungsi sebagai interface dimasukan kedalam View dan class untuk pengaturan data dimasukan kedalam Controller.
3. PostgreSQL adalah aplikasi system yang digunakan untuk mengolah data dengan querry SQL seperti MySQL
4. Framework adalah kerangka kerja yang digunakan untuk memudahkan pembuatan aplikasi yang isinya berbagi fungsi,plugin dan konsep, contohnya seperti CodeIgniter, Spring Java dan Laravel.
5. Java Spring adalah aplikasi framework open source yang berbasis Java.
6. Ya berkaitan, perbedaannya jika Java Spring adalah Frameworknya maka Spring Boot adalah kumpulan tools dari Spring Framework yang berfungsi untuk mempermudah pembuatan aplikasi sepeti Sping Cloud yang digunakan untuk memudahkan pembuatan aplikasi berbasis cloud.
7. Ya, Java dibangun menggunakan bahasa C++ .
8. Karena Java mengkelompokan sebuah code kedalam object dan class, sehingga memudahkan untuk penggunaannya.

Java juga multiplatform artinya Java dapat berjalan dibanyak sekali device, hamper semua device yang ada sekarang dapat menjalankan Java.